

LH



THE WITCHER Enhanced Edition

巫师 加强版






中立的代价

官方新冒险游戏攻略指南

编者：LH-上海侯工

2008 年 10 月 10 日



目录





说明

欢迎阅读本人编写的《巫师》加强版官方新冒险模组游戏攻略。

我们应该要感谢CD Projekt RED的这部优秀作品，正是《巫师》游戏本身的引人入胜的剧情和绝佳的游戏性，使广大玩家欣赏到了佳作的精彩，享受到了游戏的欢娱，使之成为2007年度世界最佳RP游戏。于是，才有了其加强版的正式推出，以及官方附加的二个新冒险模组。

对于游戏本身，如果你有任何疑问或有关游戏的问题，需要了解具体游戏的有关咨询等，包括购买产品，请登录官方的论坛: http://www.thewitcher.com/forum/ ；如果你发现这个攻略有任何的错误或者缺陷，请发电子邮件给我lhhome001@hotmail.com。

最后，感谢您的阅读，请多提宝贵意见。

祝游戏快乐并得到乐趣!

上海侯工
LH-TheGodfather
2008-10-09
Shanghai City.China



攻略

主要地点

凯尔·莫罕

凯尔·莫罕是一座难以抵达的山岳要塞，经历了数世纪的狩魔猎人公会总部所在地。它的名字起源于精灵语，名字最初的含意旧海要塞。要塞曾经历过其伟大光荣时代，现在它的要塞主体与护卫墙和壕沟等都已经颓废，寒风冷意在穿堂吹过它那宽阔的大厅。目前仅有几个狩魔猎人住在这里，但曾经的那个时代，却有许多的年轻男孩在凯尔·莫罕接受着声名狼藉的“铁手套（铁腕）”魔鬼般的训练。

一年前，一群被各种公开中伤所煽动起满腔愤慨的狂民爆发了对凯尔·莫罕的围剿血洗，他们最终没能攻陷要塞的核心并让它成为彻底的废墟，但在要塞并把它当家的所有狩魔猎人都不幸蒙难，仅个别几个因在外工作的狩魔猎人幸免于这场大屠杀。那盘绕要塞脚下的壕沟里满是尸骨遗骸，告示着人们这场大屠杀是因为对丑陋者的极端憎恨而引起的。



1-起始点。

2-矮人厨师

3-营地

4-莫顿·布里格斯

5-农民与船只。

6-男精灵

7-帐篷

8-横倒的大树干。

9-翼手龙群

10-巨棘魔树

11-力量之地。

12-元素之环（靠东是伊格尼法印、靠西为阿尔德法印）。

13-水车。

14-狼群

15-巨蜈蚣。

16-旧矿坑东头

17-力量之地。

18-巨蜈蚣。

19-兰伯特

20-决断集合点。

21-营火

22-狼群

23-力量之地。

24-巨棘魔树。

25-要塞大门

26-尸体。

27-旧矿坑



凯尔莫罕庭院

21-营火

23-力量之地。

24-巨棘魔树

28-戴德莉与她的狼。

29-戴德莉与巨棘魔树（抉择让公主离开）

30-维瑟米尔（前期）



旧矿坑

29-洞穴进出口。

31-艾斯凯尔。

32-第一个孵化室。

33-第二个房间

34-第三个洞厅

0-齐齐魔巢卵

主线任务

女狼人

开始：游戏起始后，当你分配完技能后自动启动任务。

内容：抉择并解决公主与女术士，还有王子间发生的事件。

启动游戏后，有两个画面选择：巫师（主题游戏）和新冒险（模组），选择新冒险后选择中立的代价PRICE OF NEUTRALITY并点击载入冒险就开始这个新冒险了。

闻名的吟游诗人丹德里恩又来到了旅店，无论大人还是小孩、人类还是矮人，大家都兴高采烈地期盼着吟游诗人能为他们再次带来新的动人曲目，他们围坐在壁炉的炉火前，丹德里恩则开始为大家吟唱起关于白狼的一段新传奇......

这是一个关于白狼杰洛特与一位公主和一位女术士间发生的中立的代价的冒险故事，具体发生在北方王国泰莫利亚的凯尔•莫罕山谷，也就是狩魔猎人学院要塞前的山谷河流地带（参见附件泰莫利亚地图）。

这个冬季，我又回到了凯尔·莫罕......

动画：傍晚时分的山谷溪流边，驻扎的一个营地，帐篷、营火、矮人、精灵人、女术士、王子、农民等人物嘈杂其中......

这时你首先需要进行角色成长，起始就有技能的天赋点数（铜、铜、金牌），此时可供分配用的共有：59铜+7银+0金。力量、敏捷、耐力、智慧属性最高可以升级到4级，五种法印则最高可以升级到2级，钢剑最高可以升级到3级，银剑则最高可以升级到2级。

另外，起始时你身上有500奥伦金钱，一瓶猫药水，身着精致皮夹，身背钢剑和银剑。

提醒：首先，已有的天赋技能点数是经过游戏平衡的，而且是有限的，不够你全部升级技能使用。此外，如果技能天赋分配不当，则会引起无法找寻收集草药或影响剥取战利品等，不过可以使你的攻击力和迅捷等战斗力得到增强。如果战斗技能分配少，一旦最后面对公主变态的迅捷与凶狠的杀伤力（包括三匹凶猛的饿狼）时，你会无法招架和进攻的，简直就变成一场噩梦。对于法印，阿拉德法印是游戏必需的，并可以在游戏中的元素之环上获得，暂时可以考虑节约不有限的天赋牌，而伊格尼法印会在此比较有用的。拳技几乎在本冒险中无用武之地。

1．现在需要你根据任务提示去通过一系列调查来发现线索和了解缘由，以分析判断并选择剧情的发展，这样会带来不同的中立的代价结局。

从山谷河流边你出场的起始点1出发，去营地3。

2．当你一走向营地，就会自动触发动画剧情：你穿过营地的营火和一批佣兵，快步来到帐篷前的一个长须矮人、王子和女术士跟前，他们正在谈论着什么。

3．剧情发生与他们的对话。

原来女术士叫萨宾娜·葛丽希格（参见附件中萨宾娜·葛丽希格简介），她是一位在北方王国极具影响力和权威的女术士，是科德温王国国王亨·赛特（参见附件中亨·赛特简介）的顾问；王子是梅温·阿德梅恩（参见附件中梅温·阿德梅恩简介），一位科德温王国（参见附件中科德温简介）隔山比邻的坎恭恩公国（参见附件中坎恭恩简介）王子，也是坎恭恩公国的继承人之一；矮人军官是这批佣兵的头领，名叫莫顿·布里格斯（参见附件中莫顿·布里格斯简介），一位忠诚的英勇无比的职业战士。

通过对话可以知道，他们是为了追捕梅温·阿德梅恩王子的姐姐戴德莉·阿德梅恩（参见附件中戴德莉·阿德梅恩简介）而来到凯尔莫罕，因为戴德莉公主是个受到黑日诅咒（参见附件中黑日诅咒简介）的极其危险的变种人。由于戴德莉已经进了狩魔猎人要塞，他们就地暂时驻扎，等待狩魔猎人的回复，然后准备对戴德莉公主采取进一步的相应行动。

通过初步对话，你会了解到一点事情的大概，知道山谷里的狼刚才又咬死了一个人7，似乎周围四出的狼群给大家目前造成了不小的麻烦。

话音未落，你就得与大家一起围歼侵袭营地的狼群。

战斗胜利结束后，你可以得到1000经验值，打扫战场，可以收得狼皮、魔兽牙、魔兽肝（需要升级了动物器官剥取技能）等，其中魔兽肝可以是支线任务的任务物品。营帐门前那具被狼群咬死的佣兵死尸身上有把泰莫利亚铁斧等物品，可以取得后卖掉换取金钱。

剧情对话结束后，萨宾娜会进帐篷7，梅温王子则会在帐篷外的营火与桌子附近转悠，附近还有一名独自蹓步的佩剑男精灵人6。

4．分别找这里的人谈话，以进一步调查事实。

●**梅温·阿德梅恩**7，在帐篷外可以两次主动与之交谈。

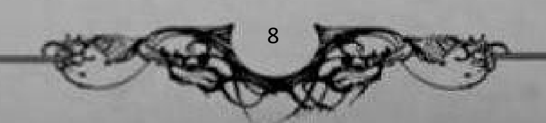
王子会以王公贵族的口吻与你交谈，不过这位猎人贵族的气质外表下，会你留下权与利的强烈与内心的脆弱印象。他会简要告诉你为什么来到这里实施这个追捕行动，还出示了亨·赛特国王亲笔信件，并让你读一下。他会承认公主是他的姐姐，自己是弟弟。他从自己国家历史到父亲生女，姐姐从幼到今的事情都从他的角度说了，好像他们姐弟俩之间还是有丝点希望可以和解的，公主早年的遭遇与经历是值得同情的。

原来是公主出生于日蚀时分，而这时出生的女孩按女术士的说法是带强烈残酷攻击性的变种人，又与一个叫弗瑞亚的魔法师有特殊关联，后来在公主12岁时，在睡梦中被下咒------可怕的黑日诅咒（参见附件中黑日诅咒简介），结果一系列可怕的神秘事情发生在这个年幼的公主身上，那时的小公主居然愤然带着个男孩穿越过难以想象的非人地带，似乎公主已经成为一个巨大的威胁。20岁后的公主近来又杀伤了那个男孩，在得知你的狩魔猎人伙伴艾斯凯尔在这里后就赶来了，找到20年前曾救过公主父亲命的艾斯凯尔（参见附件中艾斯凯尔简介）以寻求帮助，现在暂时避难在要塞里。王子和女术士碍于狩魔猎人，所以，需要你来解决这个问题。

如此你会知道坎恭恩公国的国王已经故世，他们姐弟之争的症结在于王位继承权。对他的基本性情和背景会有一个基本了解。看来公主确实是个关键人物，是目前结果的引起者，不过目前的公主确实给大家带来了麻烦，包括给凯尔·莫罕，而且听起来杀戮性很强。

你还可以得知一头金色短发的公主，几乎也拥有与你一样的金黄色眼睛，一身狩魔女猎人的打扮和配备，还随身带着3匹她自己驯养的狼，具有非常了不得的魔怪能力，现在她就在狩魔猎人要塞里寻求帮助和避难。

记住，一些人需要你对话完后再次主动询问对话来触发进一步调查内容的。



●**萨宾娜·葛丽希格**7，需要进帐篷与之交谈。

帐篷内只有萨宾娜和一个男仆，女术士的美艳与她艳祖的着装会给你一个印象，尤其是王子紧跟着你进帐，她只需轻描淡写地用她高傲在上的姿态“命令”王子在外等待，因为她现在需要独自与你交谈。王子诺诺退出后，你对他们俩的关系会产生一点特殊疑问。女术士会告诉你公主的事情，你可以了解到公主的出生时刻问题、自小的奇异问题等身世，还有遭受黑日诅咒的故事。原来公主是父王外出遇险期间的一个黑日时刻出生的，父王回家才见到这个刚出生的自己的第一个亲骨肉，因为环境等因素，公主自小异别于常人，于是，一个魔法师请求她的父王准许来解除其受到的诅咒，可那个禽兽魔法师实际却趁夜用迷药强暴了幼年的公主，并且逃离了。公主接着出走，四处游历，并结识了年轻的狩魔猎人罗宾，向他学习并掌握了一定的狩魔猎人技能，两人了历经了千难险阻和穿过了诸多险恶与不毛之地，最后人们发现了那个魔法师破碎零离的尸体。回来后的公主与罗宾热恋了，也带着满身的游历习性而无意于王宫事务，终于由于什么事件发生而导致爆发了一场恋人之间的血腥杀戮，罗宾伤残倒地，公主出逃离开了。这次，由于关系到王国继承，他们千里追捕法律上的第一王位继承人戴德莉公主而来。

这时，你知道此事的当事人实际有三方，而女术士与公主是问题的关键，王子与公主的矛盾是缘由。根据坎恭恩法律，王位继承不分男女，最年长的子女是合法继承人。问题是，姐姐戴德莉公主由于一系列的遭遇和怪异，还有易暴躁的性情加上杀戮成性，最后再加上黑日诅咒的恐怖与危险，似乎王子弟弟即位应更合情合理了。这回王子与女术士联手并听从女术士的安排，率领佣兵追剿公主，就是要由权威的女术士对逮到的公主实施研究并鉴定（参见附件中活体解剖简介）公主是否是变种人。

正确选择可以获得她给你咆哮任务。

女术士也是个商人，可以向她购买到一些稍微高级些的炼金材料和用于提高武器战斗力等的物品，包括2块渥都符石。不过，女术士除了给你任务的物品收取之外，是不会收购你的其它战利品的。

帐篷里还有一些盆栽草药可以摘取，不过需要你具备一定的相关知识。

●**莫顿·布里格斯**4，他会与佣兵们在一起喝酒玩骰子牌戏。

与之交谈，可以得知他的忠勇武士道精神，属于职业佣兵战士类型。他只顾保护雇主利益和自己与手下的按期领到报酬，对公主、女术士和王子的事情不关心太多。

可以同他玩骰子牌戏，来获得金钱。

这里金钱的主要来源就是赌博、收集尸体残留下的装备物品（包括猎物器官），和摘取草药（可以制成药水后再出售就可以有更高的售价）等途径。另外本模组没有骰子牌戏升级称号任务。

与莫顿·布里格斯还可以买卖物品。

提醒：该冒险模组中有三个商人角色：1）矮子厨师；2）佣兵头领莫顿·布里格斯；3）女术士萨宾娜·葛丽希格。唯一会收购你战利品的只有莫顿·布里格斯，其他人都只卖不买。

模组中只有2根火把你可以得到，1把在尸体遗骸上10，还有就是向莫顿·布里格斯买。主线任务中的旧矿坑里漆黑一片，如果你将猫药水已经用掉或卖掉，那么要看清就得靠火把，要么自己再制造一瓶猫。需要提醒的是，靠火把照明，战斗起来就尤其困难，所以建议猫药水要用在旧矿坑里战齐齐魔。

营火可以休息、恢复和配药等冥想的，基本都需要打火石，可以跟营地矮人一次买到5块，并还可以买到5块，此外还有山谷中一具尸体上有一块。

●**矮子厨师**2，可以在营地的伙食大锅那里找到他。

他是一个伙夫、铁匠和商人角色，你可以从他这里买到制药水用的酒，还有点燃营火用的打火石，但是他不收货。

他对公主、女术士和王子的事情所知一点。

可以同他玩骰子牌戏，来获得金钱。

●**男精灵**，一直在帐篷附近的河岸-营火-树林之间溜达。

与之谈话，他会对人类来番说法。

●**女农民**3，在营地伙夫那里转悠忙乎。

恐怕她在此是担任个洗衣工和服务生工作吧，不过她是王子或女术士的女仆，知道王子、公主和女术士之间的事。问她话，她是不会搭理你的，怕影响和口风紧。

如果你离开营地，她会主动追上你，并让你目前不用担心进了狩魔猎人要塞避难的公主，至少她两年来了解公主，因为公主曾到过女农民的村落，与女农民的父亲也是那个村落族长接触过公主。最后托话让你进帐篷找主人谈谈，希望很好地解决这件不可收拾的事情。此时你可以从她简短的话中进一步猜出事件的真相。这是你唯一能与之交流的机会。话说完以后，她扭头走了，再也不理你了。

如果你没有进帐篷与女术士对话就离开营地，那么，女农民会主动追上你，希望你与女术士谈谈等。

●**农民**5，守船奴一个。

不会搭理你。

●**佣兵**3，基本上都散布在营地。

从他们那里不会得到什么有价值的话，都是啷啷白字话。

5．通过与这里所有人谈完话，你从一个角度上对整个事件会基本清楚了，不过需要进一步的调查。

6．如果你不急于进要塞，可以一路沿河向东走去看看。

●船5你不能使用，是他们追剿公主的过河工具；旁边一直溜达或睡觉的男农民也不会与你对话。

●沿河流一直到地图最东面底，一路上没有狼群等出没，可以采集一些草药。

●到河流最东头，被这里的一根横倒在地的大树干8挡住去路。这里无法过河，只能回头。

7。你也可以往西北处去看看。

●这里有个力量之地17，在杀巨蜈蚣遇到麻烦的时候来此是很有必要、很有帮助的。

力量之地可以选择进行生命仪式、魔法仪式或净化仪式

●在河东的西北岸，你可以遇到巨蜈蚣18，使用银剑攻击，按节奏杀怪不难。

●在河东的西北岸，你还可以遇到狼群22，使用银剑群击，并按节奏杀狼不难。狼肝是饥饿如狼任务的任务物品。

属性中的力量、敏捷、银剑属性关系较大，当然给剑抹油或用磨刀石等就更顺利了。

●往最上角走，会分别发现一具尸体和一具遗骸，可以捡到1瓶猫药水、金戒指和钻石金戒指各一。

●这里有个元素之环12，在此可以获得阿尔德法印，或者在你已经具备阿尔德法印后则会得到法印增强50%的风的祝福（最高可以维持游戏时间的1小时20分钟左右）。

8．往河滩14走，那里可以涉水过河。

9．与兰伯特20碰头。

狩魔猎人兰伯特是你的朋友，对人说话都这么尖刻和傲气，但这是他的为人方式，与你是至交。与之对话，可以得到公主的一些信息等，也知道了王子他们带着国王的特别信件，可兰伯特对此是轻蔑的。他让你找师傅维瑟米尔谈，并告诉你维瑟米尔已经在要塞里等你了。而与公主相关的倒是艾斯凯尔，是他将公主引导到要塞的，现在艾斯凯尔在旧矿坑里准备除掉齐齐魔的窝，也等你去帮忙。兰伯特现在最关心的要塞的安全，他自己决定留在此地监视来者的动向。

说话之间，这里会出现两棵巨棘魔树，两人合击干掉魔怪，你就可以得到一些原料。

10．从河滩过河，来到对岸。

> 不做支线任务的话，就可以直接往要塞方向直走，直接去旧矿坑找艾斯凯尔31或去要塞庭院找维瑟米尔30。以下第11~20点都可以跳过省略。

一过河，望左手边走几步，你就会遭遇狼群22，杀狼群。狼肝是饥饿如狼任务的任务物品。

这里靠山脚下有一棵巨棘魔树和一具骸骨。

11．如果你沿河流向地图东探索，就可以到达水车13位置，右手走过去会发现旧矿坑东头的入口16。

12。如果你进入旧矿坑，沿着矿车轨进去会感到比较暗，这是个不深的浅洞，不能通过这里进旧矿坑深处，这里有一头石化蜥蜴35等着与你战斗。

杀石化蜥蜴并不难，当然，给剑抹涂油和使用磨刀石，效果更佳。杀死它以后可获得500经验值。

不要遗漏搜刮洞里的尸体。

从洞内隔开的石柱缝中可以看见旧矿坑的第二个房间33，这里你打开游戏地图就可以知道确切位置了。

> 另外，隔开旧矿坑内部的石柱是不能震开的，只能从另外一个进口27进入矿坑深处。

13．出矿坑回到水车旁，稍微往水车东面走一点，你就会迎头遇见另外一头石化蜥蜴，战斗胜利后可以得到蜥蜴皮和毒腺，还有500经验值。

14．再沿河流向地图东进发，路上会战两条巨蜈蚣15。

15．在这里的树林处战狼群22。狼肝是饥饿如狼任务的任务物品，正常的话，到这里应该早已收集到了20块狼肝了。

树林这里向地图南的靠山壁处有具尸体可以搜刮到一个的红宝石银戒指和一条红缎带等。

16．这里也有一个元素之环12，是伊格尼法印的，还是很好用的，应该是你需要的。

17．来到河流上游，有一个可以涉水过河的河滩14。

> 提醒：过河前请清理光狼为宜，省得杀翼手龙的时候它们来搅乱，会影响你有效攻击的。。

18．过河后，右手边上可以发现力量之地11，实际上告诉你一场恶战即将在这一带发生。

19．向地图的北面走，注意不要太快，马上会发现龙窝到了，有两头翼手龙加上两头皇家翼手龙或两头翼手龙加一头皇家翼手龙。杀掉它们。如果你不想接饥饿如狼任务，那么可以考虑实力而放弃屠龙。

你还可以从龙的尸体残骸上得到翼手龙肉和一枚龙蛋。翼手龙肉是饥饿如狼任务的任务物品。

分别一头一头引出来，然后分别一一屠龙，这样很容易战胜，当然不要狼未杀尽，同时战龙杀狼的，那样是有点儿麻烦的，就是狼会搅坏你进攻节奏，这样你的攻击效果差而失血容易。

如果之前已经得到咆哮和饥饿如狼任务，那么当你杀狼和龙任务需要数目时，游戏会提示你可以回去交任务领赏了。

屠龙后不要遗漏山体角落里，那里还有一巨棘魔树需要你除掉，它边上有一具尸体10，可以得到火把、红宝石银戒指和钻石粉尘等物品。

20．可以回头往要塞方向去了，过河后的这一带会随机再遇见2条巨蜈蚣15，它们会远程攻击，每次你中了会掉约6滴血（看你之前天赋如何分配，体质和敏捷方面不加强就会多掉掉快点血）。

尽快奔跑离开这里是相对安全的方法，由于一系列战斗经过后，自己血应该失去些的；也可以花点时间，靠身上穿的精致夹克与食品、药品回好血。当然，到力量之地恢复是个最佳办法。这一带没有营火可以供你休息来恢复自己，当然可以到力量之地进行生命仪式补充一点。

还有，发现存档退出游戏后，读档重新进入游戏，会发现之前已经杀尽的狼群又出现了。

21．来到要塞小斜坡路口21，这里有营火，你可以点燃休息冥想，旁边还有一条几乎并排的山沟路，是通向要塞附近的旧矿坑27的，艾斯凯尔在里面等你。

注意：与艾斯凯尔31一交谈，就会触发杀除齐齐魔的行动，并且完成后就触发女狼人任务的抉择阶段，这样的话，你没有完成的支线任务就无法完成了，也会跳过女狼人任务的其它阶段。

22．进要塞，遇见狩魔猎人老将维瑟米尔30。动画对话发生剧情，任务更新。

谈话中维瑟米尔会比较坚持中立立场，认为这不是狩魔猎人的事情，非常重视凯尔莫罕的安全，并为了防止万一，他已经将要塞内部用魔法封闭起来了。同时他会让你找带来公主的艾斯凯尔，他自己将去与兰伯特会合，以防御不速之客的袭击，并等待你与艾斯凯尔交谈后拿定主意。说完后他会出门，去集合点20与兰伯特会合了。

23．从要塞门庭走上台阶，到前院，见到公主28，动画剧情。

这里也需要你再次主动与她对话，通过对话可以了解你的伙伴艾斯凯尔与公主在二十年前她一出生就有的特殊关系。原来，艾斯凯尔二十年前救了公主的父亲，当时按照意外的法则（参见附件中意外的法则简介），国王要回报狩魔猎人时用了法则的言语，而艾斯凯尔也没有要具体什么，也用法则的话回答了被救的国王，就是“你得给我任何你回家所遇到的意外的东西”，结果国王回家遇到的意外就是公主出生，

所以公主就成了艾斯凯尔的意外之子，属于埃斯凯尔的，甚至艾斯凯尔可以让其成为一个狩魔猎人。

公主会将她的遭遇，以及并没有继承之意表明，只是痛恨那个险恶用心的女术士迷惑了弟弟，带来了混乱和罪恶，所以绝不肯放过那个她所痛恨的女人，并且还将恋人罗宾的事情告诉了你。原来公主与罗宾回来后，罗宾变得逐渐丧失了是非与理性，，终于有一天公主发现了女术士在屋里正对罗宾施咒，公主当场把拔剑而起，当场就发生了战斗，结果伤了罗宾后公主逃走了，女术士于是让所有人知道公主可能是一个受到黑日诅咒的极其危险的变种人，而公主只得寻找艾斯凯尔后来到了这里寻求避难和帮助。

至此，你已经了解了几乎全部内情，事件的两头是姐弟，中间的是女术士！只是还需要再从艾斯凯尔那里得到最后的佐证了。

如果你在与公主的对话中选择“你的狼看起来非常饥饿”并答应帮助，就可以接到饥饿如狼任务。

如果你已经杀了翼手龙并有着3块翼手龙肉，那么，可以喂狼来完成饥饿如狼任务；**如果你还没有杀翼手龙并获得翼手龙肉**，那么就去杀翼手龙取肉吧。**如果你杀了翼手龙却没有取肉或取不到肉**，则只能回去看看翼手龙的尸体是否保佑还在，考虑考虑是否能赶紧给自己具备剥取动物器官的技能加铜牌，否则，只能放弃饥饿如狼任务。**在你接受了任务但当时没有取肉的话**，再回去取是肯定能够取到的。

要塞里没有什么东西可供搜刮的。另外，这时的庭院中其它地方，包括地点29和要塞内部都是不能到达的。

24．出要塞，去旧矿坑27。到达山沟路口营火21这里转身往南，从山沟小路进去。

25．山沟是绕要塞山脚蜿蜒的，有点深长。一路上，沿要塞山壁处共有四个巨棘魔树24，你可以杀除。有的巨棘魔树边上有尸骨，可以搜刮到东西。

26．地图最西边到底是山石堆挡路，回头一点就是旧矿坑洞口27。洞口有一具尸体28，可以搜刮到一点钻石粉尘等物品。

27．进洞。

洞里靠洞口处是有营火，比较明亮，再进里面，那几乎是漆黑一片，需要照明，不过用火把照明，战斗就太困难了，所以，服用猫药夜视是最佳的，正常的话，猫药水的药效是足够维持到你将洞内所有齐齐魔劳工和齐齐魔战士以及它们的巢卵彻底铲除的。

建议服猫药夜视和黄褐色的猫头鹰加速，银剑上油和磨刀石锋利武器，这样就会顺利得多，如果剑用符石附魔了，那就更加好了。不过，总体上基本只要使用猫药，必要时服用燕子就行，不是很难。

一进矿坑，就迎面遇见了战友艾斯凯尔31，他承认给要塞带来了麻烦，但还是比较倾向于帮助公主。没有多说上什么，两人就首先杀进深处去了。

28．在第一孵化室32，你不要与齐齐魔劳工纠缠，让艾斯凯尔对付它们，你就需要尽快赶到室内四个齐齐魔巢卵0那里，使用阿尔德法印就行。当你将第四个齐齐魔巢卵捣毁后，齐齐魔劳工就会消失，室内中央会出来一个巨大的齐齐魔战士，与艾斯凯尔一起干掉它，并取得尸体的残留物品。。

注意：如果你不尽快铲除齐齐魔巢卵而先杀齐齐魔劳工，那么就可能敌人越杀越多。



在此，你不用担心艾斯凯尔的生死，他不会牺牲，剧情还需要他最后剧情中晕死一次呢

战后，艾斯凯尔会与你就公主的问题与你进行一次简短的沟通，原来艾斯凯尔出生在北方王国的坎恭恩等，接着又杀进第二间房间33。

29．与第一孵化室一样，使用阿尔德法印搞掉四个齐齐魔巢卵0，然后与艾斯凯尔一起干掉房间中央最后出来的一个巨大的齐齐魔战士。

同样，艾斯凯尔会与你再次进行有关公主的谈话，你会从艾斯凯尔这里得到一个稍微知情的第三方旁观者的观点。接着又马上杀进第三个洞厅34。

30。在第三个洞厅里，依旧与前两个地方一样，使用阿尔德法印搞掉四个齐齐魔巢卵0，然后与艾斯凯尔一起干掉房间中央最后出来的二个巨大的齐齐魔战士。

当战胜敌人后，你会得到《魔法的邀请》。

艾斯凯尔这回与你进行了一次稍长时间的交心。原来，20年前艾斯凯尔救过公主的父亲，自后公主实际已经属于艾斯凯尔，是艾斯凯尔的意外之子。后来确实知道王室里发生了什么不对劲的事，确实也因此死伤了不少人，而艾斯凯尔自己决定离开了故土，来到了这里成为一名狩魔猎人，同时，艾斯凯尔已经六年来没有回家乡了。最后艾斯凯尔会给你一本《黑日诅咒》。艾斯凯尔虽然很不愿意把公主交到女术士手里，但还是比较具备狩魔猎人的素质的。在比较真实客观地提供了你想要了解的情况后，要求所有的狩魔猎人来决断最终如何解决这个棘手的问题，他会同意大家的决定的。显然他比较同情公主的身世与目前遭遇，但是坚定狩魔猎人立场第一。

这样，你已经向所有可以了解得人了解了情况，全部清楚了事件的来龙去脉，如何抉择，就看玩家你自己的了。

艾斯凯尔会跑出洞，并在洞口处等你。一旦你出了旧矿井，他就会奔向集合点20与其他狩魔猎人会合，等待你到来后进行抉择。

现在你可以打扫一下战场，杀齐齐魔战士可以得到5~6只触角。

31．奔赴集合点20与大伙会合，抉择如何应对。

分别可以与大家对话：

●老维瑟米尔担心这次恐怕是难以保持狩魔猎人固有的中立了，希望不卷入事件，主张让公主离开，但尊重你的抉择。

●艾斯凯尔比较同情公主，但是最终会拥护大家的决定。

●兰伯特带有狩魔猎人原有的冷静与冷漠看待这件事情，认为自己对双方都无关，始终保持与大家的意见站在一块。

该你抉择了：严格狩魔猎人的中立立场，不过实际都得付出这中立的代价。

32。抉择。

分别可以与大家对话，最后你应该做出你的决定了。

无论你如何选择，大家都会跟随你的，狩魔猎人的精神在，集体主义之上的！

如果你决定让公主离开，需要艾斯凯尔亲自去转告公主，老维瑟米尔放心战友伙伴，让你跟着艾斯凯尔一同前往要塞。**如果你决定帮助公主**，那么告诉公主这个决定后，大家一起去营地找王子和女术士。但是，无论你如何抉择，剧情结果都会是公主伤了艾斯凯尔的脸。

由于你的抉择，会带来两种不同的结局，共有三种剧情发展的情况。

●此时抉择保持中立

如果此时你决定让公主离开：

跟艾斯凯尔一起去要塞，告诉这个决定。在要塞庭院见到公主28，转告了大家的决定，要求她自己离开凯尔·莫罕，狩魔猎人不打算卷入这个你们王国内部或者家庭内部的纷争。

公主气愤至极，杀戮的本性暴露无遗，她痛恨连艾斯凯尔也抛弃了她。在庭院高处29，公主使用她的超常魔法呼唤出四个巨棘魔树与你战斗，自己马上脱身逃走离开。可怜的艾斯凯尔立即被公主临走时的突袭攻击得满脸血伤死倒在地。

只有你独自与四个巨棘魔树战斗，使出浑身招术吧，这是最后一战……

其实，只要你除掉其中一个特殊外形和特殊颜色的最大的巨棘魔树就完成任务结束战斗了。

战斗胜利后，自动剧情动画，罗伯特和维瑟米尔赶到，维瑟米尔观察了艾斯凯尔的伤势后站立起来，用衣袖擦剑，准备收剑。你跑向他身旁，他会询问发生了什么。对于艾斯凯尔，只有求女术士来医治唤醒已经死去10分钟的艾斯凯尔了。

自动剧情动画，女术士来到，要救活死去的艾斯凯尔，她给你两个选择：**你同意放弃中立立场**，包括救活后的艾斯凯尔也要同意如此，并交出艾斯凯尔的剑给她，**或者你放弃中立立场**，接受她并交出你的剑给女术士。原来之前她给你的哈维尔剑就是这样来的！你选择吧。

实际，你拒绝她的要求，女术士依旧会救活艾斯凯尔的……

剧情动画：**结局一**。

SPOILERS

●此时抉择帮助公主

跟艾斯凯尔一起去要塞，告诉公主这个决定。当来到要塞前的营火21处，遇到迎面而来的公主，与公主交底，劝说她放弃王位的继承，和平解决这场危机。

经过你的说服，戴德莉·阿德梅恩会接受这个条件，大家一起去营地3。

注意：这时已经所有的营火熄灭，如果需要制药水，则最好提前。

来到营地4遇到了王子，经过劝说，弟弟接受了这个条件，但是女术士出面予以制止，公主是仇人相见分外眼红，对不肯放过自己的女术士愤然拔剑，却伤到了一旁的艾斯凯尔，他应声倒地。所有的佣兵也一应而上，大家群战群敌，一场混战与厮杀。

这场战斗几乎没有什么悬念和难度，使用钢剑群击就行，不一会儿大伙就帮你一起搞定了这帮佣兵和那个精灵人了。

最后，女术士和王子都逃进了帐篷，公主劈了挡驾的莫顿·布里格斯，跟着追杀进了帐篷。

打扫外面的战场，可以得到蓝山仪式符文剑（攻击力-20%和卸敌武器的松树党武器）等，不过实际已经没有任何意义了。

可怜的艾斯凯尔昏死过去了。战后，老维瑟米尔和兰伯特会蹲在他身边急救他，不过最后还是被救过来的，从此一脸伤痕留下了。这是代价之一吧。

随后，你也进了帐篷，原来公主具有让女术士使不出魔法的能力。让大家停手后，王子会用国王来威胁你不要动他，你可以回敬他自己从来没有人可以指挥自己抉择；女术士则会试图说服你。你再次决定大

家的命运：1）让公主放下武器；2）让女术士离开走人。

如果你让公主放下并交出武器，公主会对你失望，将一股怒气发在你的身上，带领她的狼群与你展开最后的较量。

这是一场异常艰苦而艰难的对战，她移动一场迅捷，出手快而准而狠，加上狼的袭扰，你可能没有招架的余地，所以进帐篷前，应该战斗前先服用燕子和黄褐色的猫头鹰药水，将最好的符文石擦利钢剑，战斗中把握好先机和节奏（稍一闪失可能就丧失战机而招架难之），争取一口气拿下战斗。

当你击败公主以后……

剧情动画：**结局二。**

SPOILERS

如果你让女术士离开，女术士会最后争取你，而你会说这是给你活着的最后机会，女术士会逃走……

剧情动画：**结局三。**

SPOILERS



结局一：

梅温·阿德梅恩与女术士萨宾娜·葛丽希格一起统治着他们的王国，数年里国家动荡不安，与周边国家关系紧张，国家终于很快走向了衰败。

公主实际并非受诅咒的变种人，逃走后的公主愈加仇恨，面对王室等的继续追杀，二年后她重新联盟了一批人马杀回了这里，血腥再次染红了土地……终于有一天，这个女魔头被发现，据说是被一个狩魔猎人割下了头颅。

结局二：

战胜了公主后，公主接受了你的安抚，签署了放弃继承的法律文书，梅温·阿德梅恩与女术士萨宾娜·葛丽希格一起统治着他们的王国，数年后，国力日渐衰落。

结局三：

女术士萨宾娜·葛丽希格逃走了，戴德莉·阿德梅恩放弃继承和梅温·阿德梅恩姐弟俩互相原谅和解，他们一起平静地治理着他们的王国很久后，与周边国家修好，国家走上了历史最辉煌的时期。

二年后，一个大乌鸦从坎恭恩飞来，给狩魔猎人带来了一封要重礼感谢的信函，狩魔猎人看也没看扔进了河里……

最终结局动画

旅店里的壁炉炉火前，吟游诗人丹德里恩在吟唱完这一曲目后，不无感慨地说：

狩魔猎人从此再也没有提起戴德莉，可我们大家却把她永远地留在了记忆里……

冒险结束。

支线任务

咆哮

开始：进帐篷，与萨宾娜女术士交谈，并选择。

内容：杀狼群，给女术士带回20个狼肝。

报酬：哈维尔剑、2000经验值、对你的好感，或还可以一次共眠。

> 这个任务是可选择的，不影响主线剧情的完成。

1．进帐篷7与之交谈。

2。交谈中选择可以帮忙。女术士会让你带20块野兽的肝来。

3。到山谷里去杀狼群22，取得死狼身上留下的狼肝。这个任务需要你具有剥取动物器官的机能。

> 每杀1匹狼可捡获1块狼肝，但你铜牌天赋分配好的话，就可以杀1匹狼得2块肝。

4。当收集到20块的时候，游戏会自动提示你。

5。回到帐篷这里并进入。

6。将20块打狼得到的肝脏交给女术士，她会给你2000经验值，并赠你一把本冒险模组中最强钢剑：哈维尔剑（+30%攻击力+20%精准+卸除武器+疼痛），任务完成。

> 如果完成任务后，你在与她的对话中选择“你是一位不同寻常的女人”来赞美她，那么你们就会有一次共眠，你就得到了一张卡片：萨宾娜·葛丽希格。

> 本冒险模组总共可以获得两张卡片：萨宾娜·葛丽希格和萨宾娜·葛丽希格。

饥饿如狼

开始：游戏起始后，来到庭院与戴德莉·阿德梅恩交谈，并选择帮助。

内容：杀翼手龙，给公主的狼带回3块翼手龙肉。

报酬：1块蓝色莫瓦洛格符石、2000经验值、对你的好感，或还可以与之共眠。

> 这个任务是可选择的，不影响主线剧情的完成。

1．进入要塞25，来到庭院中与公主28交谈。

2。交谈中提及“你的狼看起来饿坏了”并选择可以帮忙。公主会让你带3块翼手龙肉来。

3。到山谷里最东面去杀翼手龙9，那里有翼手龙和皇家翼手龙，杀掉它们以后取得它们尸身上留下的翼手龙肉。这个任务需要你具有剥取动物器官的机能。

4。当收集到3块的时候，游戏会自动提示你。

5。回到要塞庭院。

6。将3块杀翼手龙得来的翼手龙肉喂给3条饿狼。她会给你2000经验值，并赠你一块红符文石，任务完成。

如果完成任务后，你在与她的对话中选择“是个适合公主的疑问？”后，那么你们就会有一次私下亲密的机会，而后你就得到了一张卡片：戴德莉·阿德梅恩。

--　攻略结束　--

附件

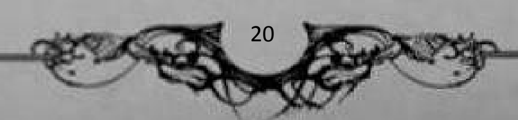
地图

泰莫里亚

泰莫利亚
弗尔泰斯特城堡
维吉玛
泰莫利亚河
神殿区
贸易区
堤防
旧维吉玛
Swamp
沼泽坟场
旧大宅
神圣之火教堂
乡间旅店
郊区
魔法师的塔楼
维吉玛湖
沼泽
黑燕鸥岛
湖之淑女神坛
湖畔
北方王国
凯尔莫罕
维吉玛
村庄
村落
遗迹
原野




瑞弗格莱德帝国



地点

凯尔·莫罕

凱爾・莫罕



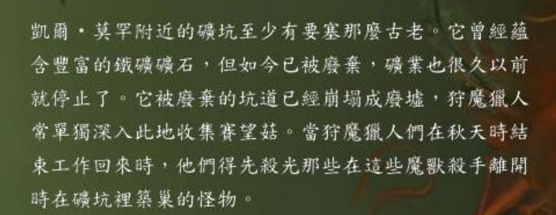
凱爾・莫罕是一座難以抵達的山岳要塞，狩魔獵人公會的總部數世紀以來就位在這裡。它的名字來自於精靈的語言，凱爾・莫罕原來的意思翻譯過來是舊海要塞。城堡的偉大時代已經過去，城垛與碉堡都已傾頹，只留冷風逕自吹過寬闊的大廳。目前只有少數狩魔獵人住在這裡，但以往曾有許多年輕男孩在凱爾・莫罕聲名狼藉的「鐵手套」裡經歷恐怖的訓練。

多年前有一群被各種對狩魔獵人的公開中傷激起仇恨的狂信者對凱爾・莫罕發動圍城戰。但這群沒有法師協助的暴民，既沒能攻陷堡壘也無法將它毀成廢墟。在這次突襲時待在舊海要塞中的人都不幸罹難。在那些把凱爾・莫罕當作家的狩魔獵人中，僅有少數因為當時他們出外工作而逃過這次大屠殺。留在壕溝中的死者屍骨環繞著整座要塞，提醒著後人這次大屠殺是因為對醜陋者的直接憎恨而起的。

旧矿坑

凱爾・莫罕附近的礦坑

凱爾・莫罕附近的礦坑至少有要塞那麼古老。它曾經蘊含豐富的鐵礦礦石，但如今已被廢棄，礦業也很久以前就停止了。它被廢棄的坑道已經崩塌成廢墟，狩魔獵人常單獨深入此地收集賽望菇。當狩魔獵人們在秋天時結束工作回來時，他們得先殺光那些在這些魔獸殺手離開時在礦坑裡築巢的怪物。



科德温

科德溫



這個最大的北方王國定都於阿德卡萊，科德溫有著寒冷而無情的氣候。其統治者亨賽特常與鄰國亞的君主起爭執。科德溫的邊界也同時與瑞達尼亞、坎恭恩以及維斯帕登與克雷登公國接鄰。本身是火焰山脈一部份的凱斯卓山脈與藍山橫這個王國。狩魔獵人的要塞凱爾・莫罕就位在後者正中央的山峰上。更往南則是自由精靈的土地，一塊由尋找數世紀來與人類爭戰而產生的精靈難民的精靈族人所建立的保留區。科德溫的主要城市是其首都班・亞德，因其幻術學校而聞名。

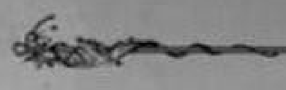
坎恭恩

坎恭恩

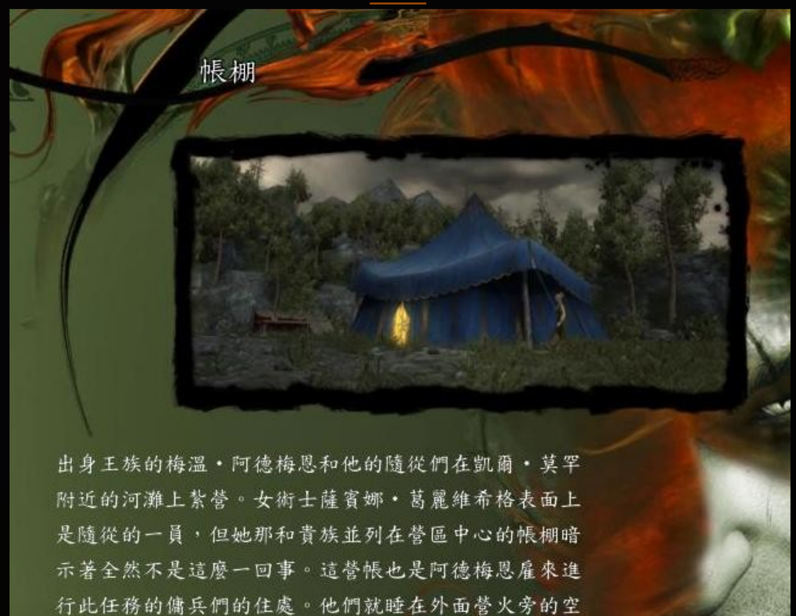


坎恭恩的法律允許女性繼承。最年長的子女，不論他們為男子或女子，得能繼承貴族頭銜與財產。某些貴族出身的年少子執著於鄰國的法律並嘗試要推翻這個政策，但法律就是法律且決定了諸事的現狀。

坎恭恩位在凱斯卓山脈的西方，其紋章是紅底上的一隻銀色獅獸。此王國與瑪若瑞與克雷登結盟，形成了亨佛斯聯盟。


帳篷


帳棚
出身王族的梅溫・阿德梅恩和他的隨從們在凱爾・莫罕附近的河灘上紮營。女術士薩賓娜・葛麗維希格表面上是隨從的一員，但她那和貴族並列在營區中心的帳棚暗示著全然不是這麼一回事。這營帳也是阿德梅恩雇來進行此任務的傭兵們的住處。他們就睡在外面營火旁的空地上，輪班守衛營地和他們藉以前往狩魔獵人要塞的小船。截至目前為止，阿德梅恩和他這一群人已經撐過了肆虐此區的凶猛狼群的數次攻擊。

人物

杰洛特

傑洛特



一本標題叫做「利維亞大屠殺」的書宣稱那傑洛特，又稱之為白狼的人，死在非人種族的大屠殺中。那場大屠殺就在對抗尼弗迦德戰爭結束不久之後發生。傑洛特在保護被迫害者的時候被憤怒的暴民所殺死。女術士特莉絲·梅利葛德　與矮人卓爾坦·齊瓦目擊到他的死。狩魔獵人的屍體此後從未被發現。

幾年前，利維亞的傑洛特來到弗爾泰斯特國王的宮廷尋求工作。他獲得了解除將王女雅妲變成吸血妖鳥的詛咒，或在一切方法都失敗時殺死她的合約。那狩魔獵人勉力地解除了女孩的詛咒，並且發現某位朝臣必須為詛咒一事負起責任。

维瑟米尔

維瑟米爾



維瑟米爾是資格最老也是最有經驗的狩魔獵人；可能比凱爾·莫罕本身還要老。他在堡壘度過每個冬天，然後在春天來臨的時候出發上路，就和其它狩魔獵人一樣。不管他的年紀，維瑟米爾還很硬朗與精力充沛的。許多較年輕的人都羨慕他的健康身體。他是位出色的鬥劍士，他也是教我劍術的人。

兰伯特

蘭伯特

這個年經的狩魔獵人好爭吵且講話尖酸刻薄，雖然他有時是以無禮來表現他對某些人的好感。



艾斯凯尔

艾斯凱爾

這個冷靜而講理的狩魔獵人是我的伙伴。我們兩人在很多地方都相似，人們常以為我們是兄弟。



亨·赛特

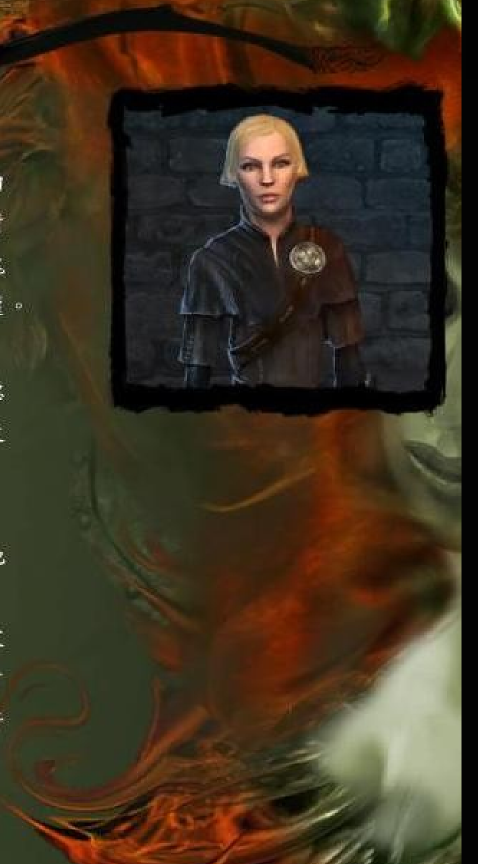
亨賽特

亨賽特是有力而領土遼闊的北國科德溫的國王，以極度貪婪與易怒而聞名。他毫無傳統國王的風範。他留著強盜般的鬍子和小而能看穿人心的狡猾雙眼。亨賽特與其鄰國因為邊界、頭銜與領地而失和，他也是出了名的痛恨非人種族。



戴德莉·阿德梅恩

戴德莉・阿德梅恩



梅溫・阿德梅恩承認戴德莉身為最先誕生的孩子，有資格繼承他們父親所有的頭銜與財產。然而他同時也聲稱，像她這樣惡毒的醜孩子早已失去權利，當然不該賦予她統治權。

根據女術士薩賓娜・葛麗維希格所言，戴德莉・阿德梅恩已經受到黑日詛咒的影響，使她變成一個殘忍而邪惡的變種怪物。

當狩魔獵人救了戴德莉的父親一命之後，她成為艾斯凱爾的意外之子。為了表達謝意，坎恭恩王子答應艾斯凱爾給予他任何他回家時發現的意外之物。艾斯凱爾與那女孩共有著特殊的牽絆，有些人甚至說他們為命運所繫。

梅溫·阿德梅恩

梅溫・阿德梅恩



梅溫・阿德梅恩是一名王家朝臣並住在阿德卡萊。他一路追著他的姊姊戴德莉到凱爾・莫罕來，認為她是受到黑日詛咒影響的危險變種人。他希望能強迫她放棄要求繼承自她父親的財產與頭銜。阿德梅恩信仰神祇克雷維且被認為是個虔誠之人。他也是個著名的獵人，與薩賓娜・葛麗維希格共同分享他的熱情。這或許是這名王公貴族與女術士彼此相知甚深的原因。

萨宾娜·葛丽希格

薩賓娜・葛麗維希格



薩賓娜・葛麗維希格是北方王國最有力且最具影響力的女術士之一。她住在科德溫首都阿德卡萊，擔任亨賽特國王的顧問一職。這個有時撞且很快就下定論的女術士正合「正宗科德溫荒原之女」這個稱謂。她經常以煽情性的穿著來強調她的侵略性和鮮活的美貌。

薩賓娜在追逐戴德莉・阿德梅恩時來到了凱爾・莫罕。她懷疑那女孩是遭到黑日詛咒的變種影響，那使她變成一隻怪物而成為人類的重大威脅。為了證實這個論點，女術士必須抓到戴德莉並用她來進行詳細試驗。

莫顿·布里格斯

莫頓・布里格斯



矮人莫頓・布里格斯領導著為梅溫・阿德梅恩與薩賓娜・葛麗維希格提供保護的傭兵單位。他自稱為理性論者且似乎的確如此。布里格斯看來像是個絕對忠誠且誠實的英勇侍從。

莫頓・布里格斯的部下按時領取合理的酬勞，對他們的忠誠無須置疑。若有必要的話，他會毫不猶豫的派他們去對付戴德莉或甚至狩魔獵人。






书籍



意外的法则

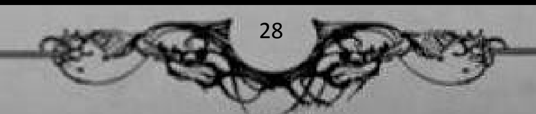
意外的法則

當狩魔獵人救了某人一命，那人說「我願意給你任何你想要的東西作為謝禮」時，狩魔獵人就會回答「你得給我任何你回家時遇到的意外之物。」在少有的情形下，這意外會是在父親離家時出生的幼兒。依照意外的法則，這孩子歸屬於狩魔獵人，並成為與該狩魔獵人命運相繫的意外之子。許多意外之子都被送到凱爾・莫罕去，在那裡被養大並受訓成為狩魔獵人。

活体解剖

活體解剖

活體解剖是對活生生的器官進行外科手術的行為。法師們對怪物與動物進行活體解剖來設法擴展他們的解剖學知識。由於解剖時通常不會進行麻醉，因此解剖活體必須被牢牢的固定在手術台上。



黑日诅咒

黑日詛咒

艾提巴德的預言帶來廣泛的影響－直到今日大眾仍在激烈討論這是真的抑或一個瘋子的狂語。所有可以肯定的是，在發生一次日蝕之後就許多變種女嬰出生。他們之中有些人馬上被送離人群，王子出發去救被囚禁在玻璃山上的公主的傳說就是由此而來的。

有一大票關於在黑日之下出生的嗜血女性流亡者的流言，而且似乎只有外表像女性。許多人說那些生物不過就是殘忍的怪物而已。法師們同意調查此事，並使用各種方式來進行其調查。在某些場合證實活體解剖是必要的，證明這是揭露邪惡突變的確實手段。然而，他們並不同意他們所發現的體內解剖學變化就代表著該生物的邪惡本質。

黑日詛咒是由法師艾提巴德所預言的，它敘述將為世界帶來毀滅的神秘生物莉莉絲的重返。預兆將是「十六個頭戴金冠的少女，以鮮血注滿河流與山谷」的出現，為莉莉絲的二次重返做好準備。



LH 20081008